

Dit artefact valt onder de European Union Public License (EUPL) en dient gedistribueerd te worden onder de meest recente versie van de EUPL. Meer informatie hierover is beschikbaar op [EUPL | Joinup \(europa.eu\)](https://european-union.europa.eu).

Aanname van de goede wil - Conflictkaarten

<p>Conflictkaart 1: Generatiekloof in Technologiegebruik</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: Een oudere medewerker, Peter, worstelt met nieuwe softwaretools en wordt door jongere collega's gezien als technofobisch. 	<p>Conflictkaart 2: Aannames over Technische Vaardigheden</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: In een teamvergadering wordt automatisch aangenomen dat de jongste teamleden verantwoordelijk zijn voor alle technische problemen. 	<p>Conflictkaart 3: Miscommunicatie via E-mail</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: Een e-mail van manager Anna wordt door teamleden als te autoritair of streng geïnterpreteerd, wat leidt tot ongemak.
<p>Conflictkaart 4: Online Privacy</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: Tijdens een discussie over databeveiliging voelt een medewerker, John, zich ongemakkelijk bij het delen van persoonlijke informatie, wat anderen als paranoia beschouwen. 	<p>Conflictkaart 5: Verschil in Voorkeur voor Communicatiekanalen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: De voorkeur van sommige medewerkers voor communicatie via instant messaging apps wordt door anderen gezien als informeel of onprofessioneel. 	<p>Conflictkaart 6: Onbalans in Digitale Werklast</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: Sommige teamleden voelen zich overweldigd door de constante stroom van digitale communicatie en worden gezien als niet toegewijd of lui.

Dit artefact valt onder de European Union Public License (EUPL) en dient gedistribueerd te worden onder de meest recente versie van de EUPL. Meer informatie hierover is beschikbaar op [EUPL | Joinup \(europa.eu\)](https://european-union.europa.eu/eupl).

<p>Conflictkaart 7: Toegankelijkheid van Digitale Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: Medewerkers met specifieke behoeften hebben moeite met het gebruik van standaard digitale tools, wat leidt tot frustratie en isolatie. 	<p>Conflictkaart 8: Digitaal Etiquette</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: Een teamlid, Claire, gebruikt veel emoji's en informeel taalgebruik in professionele e-mails, wat sommigen ongepast vinden. 	<p>Conflictkaart 9: Digitale Overload</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: Het constante gebruik van digitale communicatie leidt tot stress en burn-out bij sommige teamleden, die zich onder druk gezet voelen om altijd beschikbaar te zijn.
<p>Conflictkaart 10: Verschillende Snelheden van Digitale Adoptie</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: Een deel van het team omarmt snel nieuwe digitale tools, terwijl anderen terughoudend zijn, wat leidt tot spanningen en verdeeldheid. 	<p>Conflictkaart 11: Digitale Training en Ondersteuning</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: Gebrek aan adequate training in nieuwe technologieën laat sommige medewerkers achter, wat leidt tot ongelijkheid en verminderde productiviteit. 	<p>Conflictkaart 12: Online Teamdynamiek</p> <ul style="list-style-type: none"> • Situatie: In virtuele vergaderingen voelen sommige teamleden zich uitgesloten of genegeerd, wat leidt tot gevoelens van isolatie en miskennis.